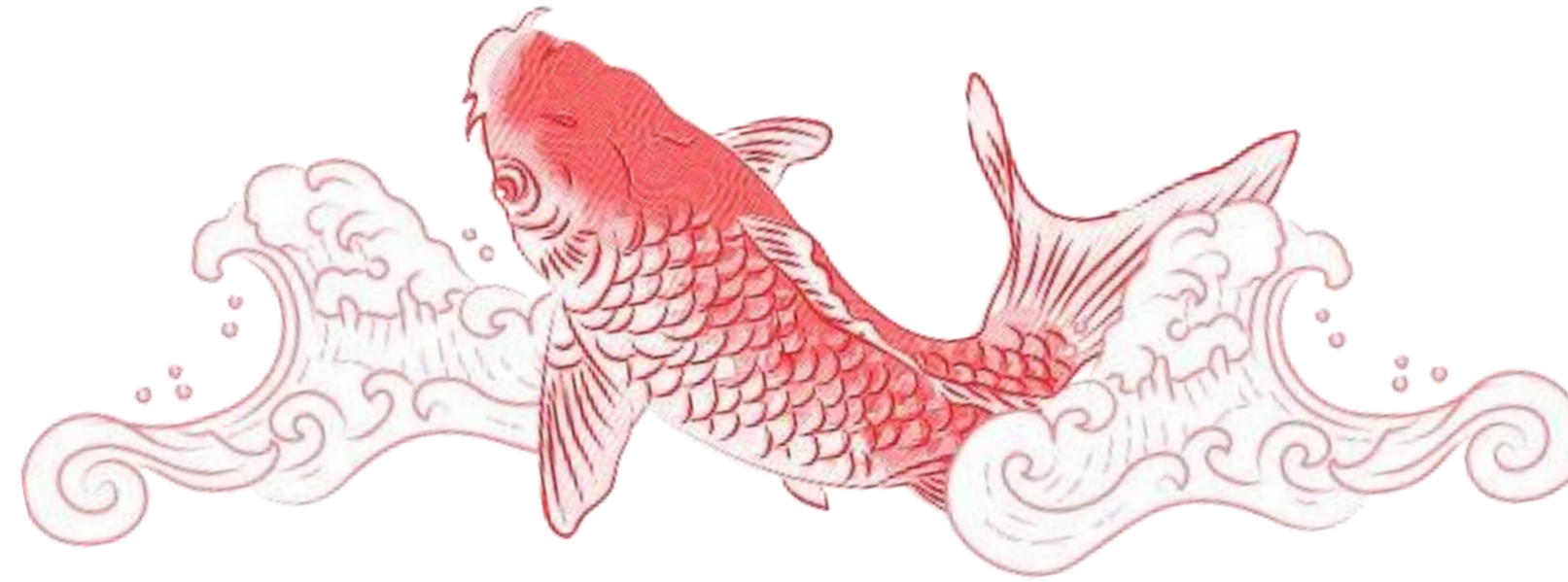




ПЛАТФОРМА РАЗРАБОТКИ ЦИФРОВЫХ ПРОДУКТОВ В ИНФРАСТРУКТУРЕ ЧАСТНОГО ОБЛАКА

Спикер

Дмитрий Сагайдачный

Должность

Руководитель центра цифровых
продуктов и платформ

Компания

Газпромнефть ИТО

О ЧЕМ РЕЧЬ?

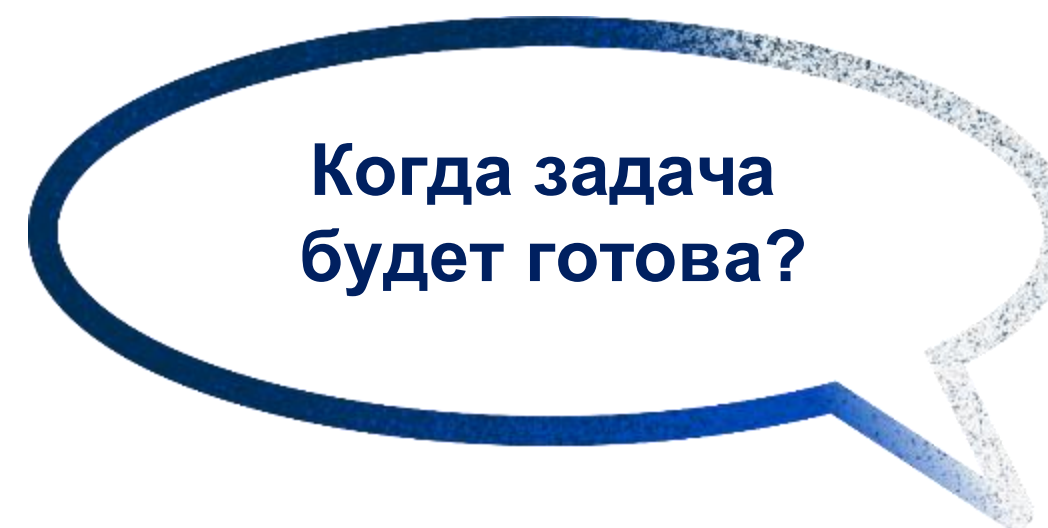


Рано или поздно код переезжает в контур компании

ПРОБЛЕМАТИКА

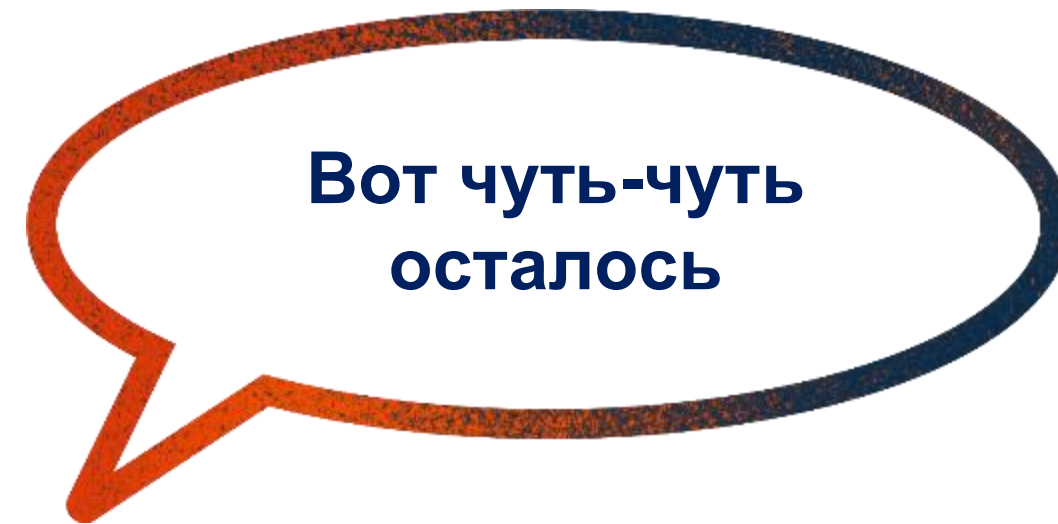


КОМАНДА ПОДРЯДЧИКА



КОМАНДА «ГАЗПРОМ НЕФТИ»

ПРОБЛЕМАТИКА



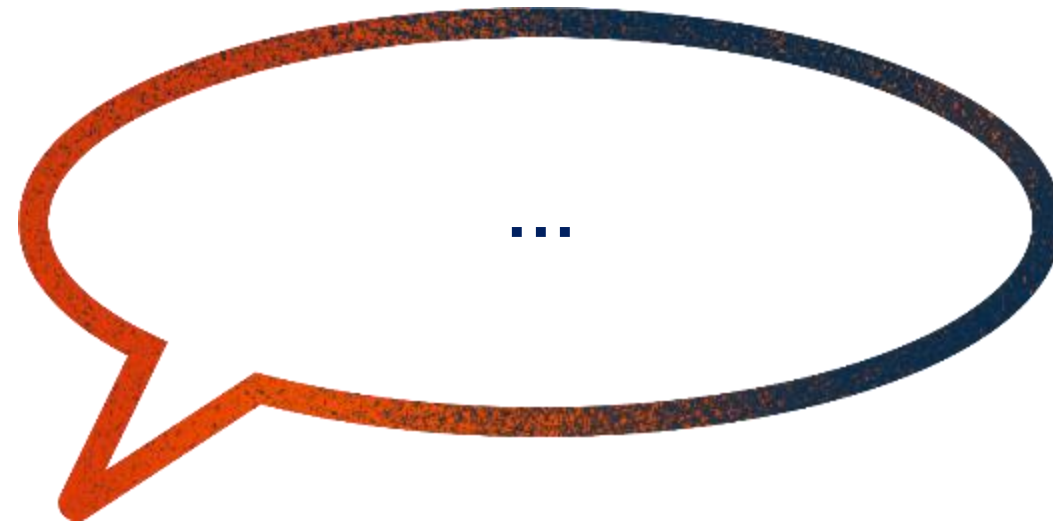
КОМАНДА ПОДРЯДЧИКА

КОМАНДА «ГАЗПРОМ НЕФТИ»

ПРОБЛЕМАТИКА



КОМАНДА ПОДРЯДЧИКА

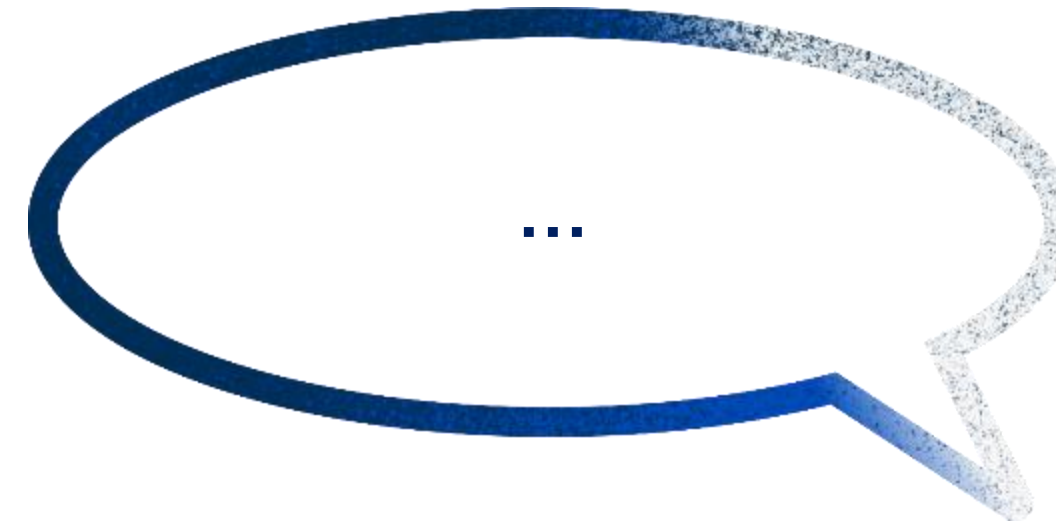


КОМАНДА «ГАЗПРОМ НЕФТИ»

ПРОБЛЕМАТИКА



КОМАНДА ПОДРЯДЧИКА



КОМАНДА «ГАЗПРОМ НЕФТИ»

ПРОБЛЕМАТИКА



**THREE
WEEKS
LATER...**

ПРОБЛЕМАТИКА



Мы сделали задачу

КОМАНДА ПОДРЯДЧИКА



КОМАНДА «ГАЗПРОМ НЕФТИ»

ПРОБЛЕМАТИКА



КОМАНДА ПОДРЯДЧИКА



КОМАНДА «ГАЗПРОМ НЕФТИ»

ПРОБЛЕМАТИКА



КОМАНДА ПОДРЯДЧИКА



КОМАНДА «ГАЗПРОМ НЕФТИ»

ПРОБЛЕМАТИКА



КОМАНДА ПОДРЯДЧИКА



КОМАНДА «ГАЗПРОМ НЕФТИ»

ПРОБЛЕМАТИКА



КОМАНДА ПОДРЯДЧИКА



КОМАНДА «ГАЗПРОМ НЕФТИ»

ПРОБЛЕМАТИКА



**THREE
WEEKS
LATER...**

ПРОБЛЕМАТИКА



КОМАНДА ПОДРЯДЧИКА



КОМАНДА «ГАЗПРОМ НЕФТИ»

ПРОБЛЕМАТИКА



КОМАНДА ПОДРЯДЧИКА



КОМАНДА «ГАЗПРОМ НЕФТИ»

ПРОБЛЕМАТИКА



КОМАНДА ПОДРЯДЧИКА



КОМАНДА «ГАЗПРОМ НЕФТИ»

РАЗРАБОТКА СНАРУЖИ, А ПРИЁМКА ВНУТРИ — ЭТО БОЛЬНО

ЧТО ТАК БОЛЬНО-ТО!?



01

РАЗНЫЕ РЕШЕНИЯ ДЛЯ ОДНИХ ЗАДАЧ

команды решают одинаковые задачи разными способами, что усложняет архитектуру продуктов



02

НЕПРОЗРАЧНЫЙ ПРОЦЕСС

команда в периметре компании не видит промежуточные результаты работ подрядчика



03

ЗАТЯНУТЫЙ TIME-TO-RELEASE

проблемы и ошибки проявляются поздно – от этого дата релиза постоянно сдвигается, процесс непредсказуем и слабо управляем



04

ЛИШНИЕ ЗАТРАТЫ

доработки, которые появляются на более позднем этапе, требуют дополнительного бюджетирования

ПРИЛОЖИТЕ ПОДОРОЖНИК



ПРИЛОЖИТЕ ПОДОРОЖНИК



ПРИЛОЖИЛИ ПОДОРОЖНИК



СРЕДА РАЗРАБОТКИ

01 ОПТИМИЗАЦИЯ ПРОЦЕССА

- Универсальная ролевая модель для всех сервисов и инструментов без необходимости отдельных согласований
- Универсальные шаги процесса позволяют эффективно работать с различными подрядчиками
- Упрощение авторизации в ландшафте (доступ с помощью VPN)

02 БЕЗОПАСНАЯ РАЗРАБОТКА

- Внедрение единого набора правил для всех процессов разработки
- Все инструменты, сервисы и процессы соответствуют требованиям ИБ
- Изолированный сегмент вне контура компании

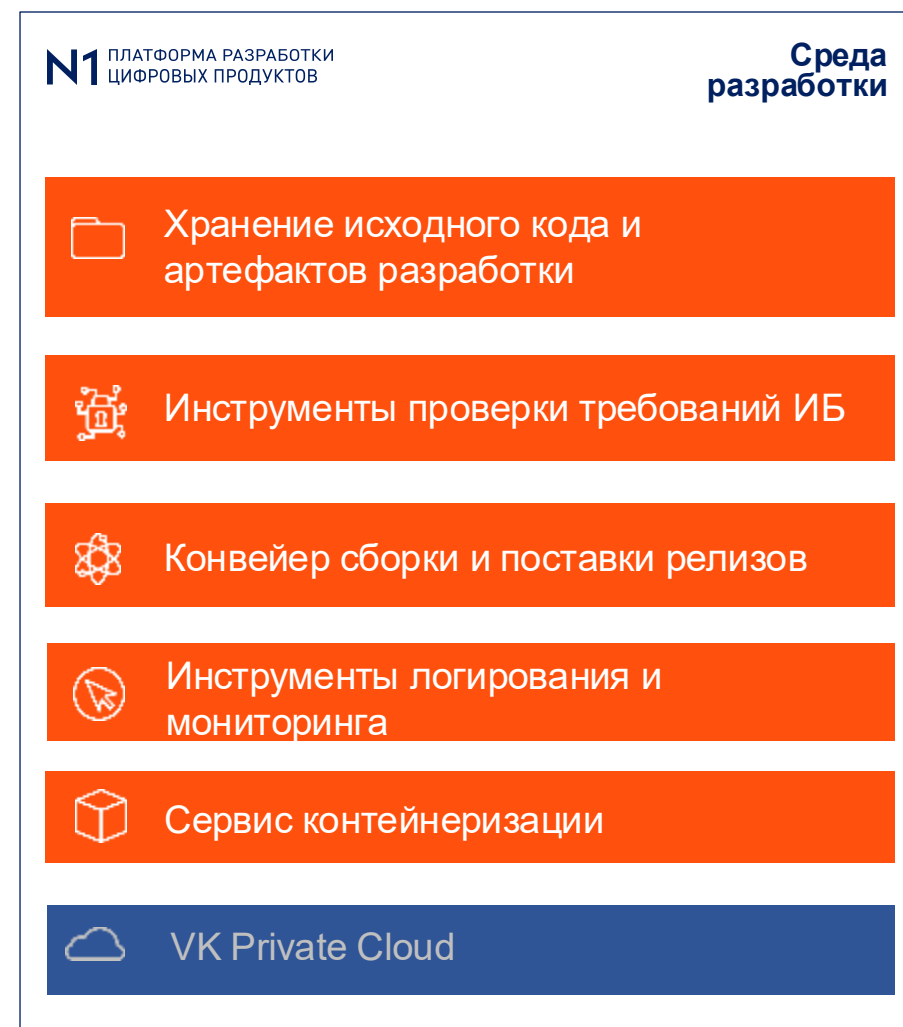
03 ЦЕЛЕВАЯ ИНФРА СРАЗУ

- Инфраструктурные ресурсы предоставляются по модели самообслуживания
- Возможность быстрого масштабирования инфраструктуры без необходимости подачи заявок на изменение

04 СОВМЕСТНАЯ РАЗРАБОТКА

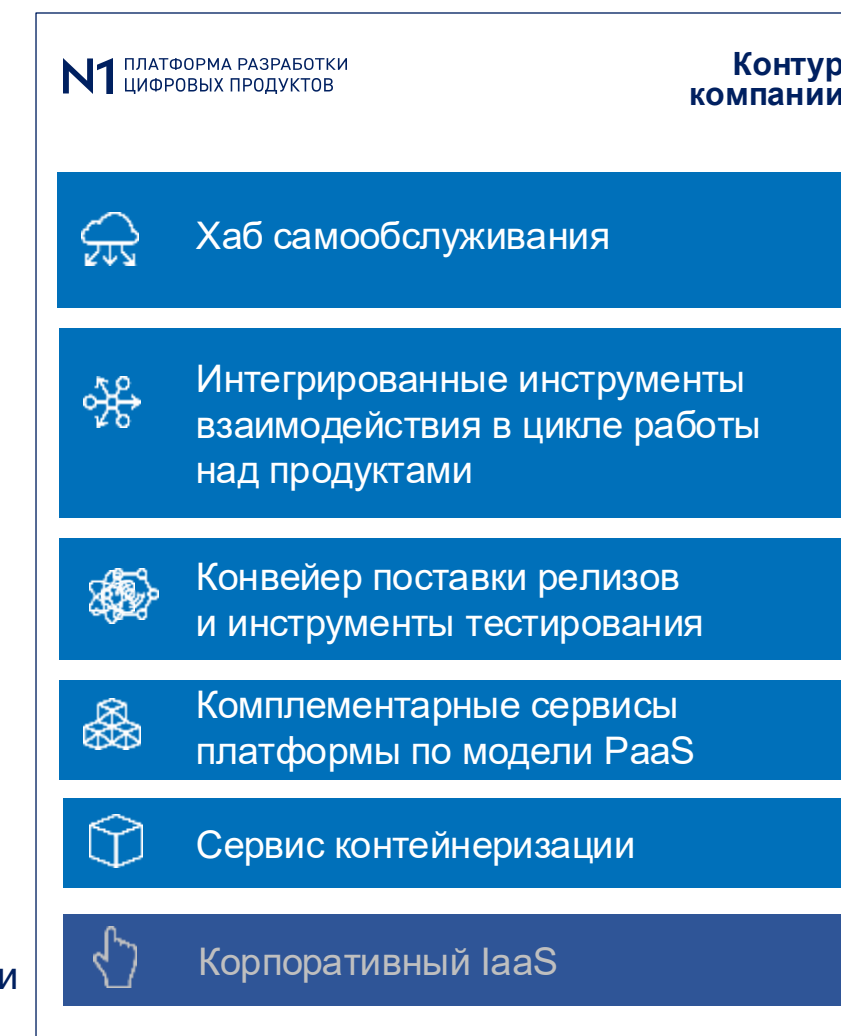
- Готовая среда для совместной разработки кросс-функциональными командами
- Опыт разработки является подобным и переносимым в контур компании
- Вынесение контура разработки вне контура компании
- Возможность использования целевого технического стека

РАЗРАБОТЧИК → VPN →



→ **ИСХОДНЫЙ КОД*** →

*Исходный код хранится в среде разработки и доступен для сборки и анализа в контуре компании



АРХИТЕКТУРА ПОДСИСТЕМ



(на базе технологии KVM) – слой управления средой разработки



(VK Cloud Solution) – слой, на котором работают внешние и внутренние команды разработки

01 ACCESS LAYER

подсистема обеспечения доступа внешних пользователей

- Подключение пользователей
- Авторизация пользователей
- VPN-шлюз КристоПро

02 SECURE LAYER

подсистема обеспечения безопасности

03 MANAGEMENT LAYER

подсистема управления

- Мониторинг (Zabbix)
- Управление созданием проектных областей
- Резервное копирование
- Работа с кодом
- Управление артефактами и зависимостями

01 ELASTIC LAYER

подсистема расположения данных проектных команд



Дмитрий Сагайдачный

Руководитель центра цифровых продуктов
и платформ
Газпромнефть ИТО